

Директор школы:



УТВЕРЖДАЮ

Л.И. Тихонова

«11» сентября 2023г.

Положение о проведении спортивно-исторического квеста «Помним мы походы и лихие годы»

1. Общие положения.

Настоящее положение о проведении спортивно-исторического квеста «Помним мы дороги и лихие годы» (далее Положение) определяет порядок участия в игре и требования, предъявляемые к ее участникам.

2. Цели и задачи.

2.1. Целями Игры являются:

- гражданско-патриотическое воспитание подростков;
- пропаганда здорового образа жизни.

2.2. Задачами Игры являются:

- изучение истории родного края;
- стимулирование интереса подрастающего поколения к изучению истории Великой Отечественной войны;
- воспитание у подрастающего поколения чувства патриотизма, желания познать историю своего края;
- повышение образовательного, культурного уровня участников игры;
- воспитание у учащихся чувства коллективизма, командного духа, взаимовыручки и товарищеской поддержки;
- формирование навыков командирской практики;
- повышение уровня физической, технической и тактической подготовки обучающихся;
- популяризация историческо - спортивных соревнований и выявление сильнейшей команды.

3. Учредители и организаторы.

Организаторами квеста является МОУ «Средняя школа №27» г. Петрозаводска. (отв. С.Г.Яцковец, учитель истории и обществознания МОУ «Средняя школа №27», 89114035029)

4. Время и место проведения.

Квест будет проходить в МОУ «Средняя школа №27» г. Петрозаводска 29.09.2023 г. в 15.00. Сбор команд в спортивном зале школы. До 25.09.2023 г. участникам игры необходимо прислать заявку на адрес электронной почты: rybkinaolya@mail.ru по следующему образцу:

№	ОО	Ответственный	Контактный телефон

5. Участники квеста.

5.1. К участию в квесте допускаются команды 7-8 классов (возможно комплектование команды только из 7-классников, 8-классников, сборная команда 7-8 класса).

5.2. Команда состоит из 7 участников: основной состав команды (3 девушки, 3 юноши), 1 запасной игрок. Команду возглавляет капитан, выбранный из числа участников основного состава.

5.3. Участники квеста соглашаются с настоящим Положением, дают согласие на обработку персональных данных и размещение в сети Интернет итогов мероприятия.

6. Основные этапы квеста.

Открытие квеста.

Построение в спортивном зале школы. Команды получают маршрутные листы с указанием расположения станций квеста. На прохождение от станции к станции отводится 10 минут (5 минут на выполнение задания+5 минут на переход к другой станции). Игра проводится в здании школы и на улице. В случае непогоды все этапы игры проходят в здании школы.

Возможные станции (количество станций зависит от количества команд, погодных условий):

Станция «Метко в цель»

Команда должна показать умение попадать в цель. За 5 минут набрать как можно больше баллов за меткость.

Станция «Полоса препятствий»

Командам требуется пройти как можно точнее полосу препятствий, верно преодолев преграды. Время выполнения задания 5 минут.

Станция «Первая помощь»

Командам требуется правильно оказать первую помощь пострадавшему. Время нахождения на станции 5 минут.

Станция «Своя игра»

Командам необходимо, выбрав необходимый уровень сложности, дать ответы по истории г. Петрозаводска, истории Республики Карелия, Великой Отечественной войне. На ответы отводится 5 минут.

Станция «Линия слова»

Командам необходимо расшифровать кроссворд, который состоит из вопросов по истории Карелии и г. Петрозаводска в годы Великой Отечественной войны.

Станция «Фотовикторина»

Командам необходимо собрать пазл с изображением памятников г. Петрозаводска, указать их название, уметь отвечать на вопросы по истории данного памятного места. На выполнение задания 5 минут.

Станция «Велосипед»

Передвигаясь на велосипеде, необходимо преодолеть дистанцию в боевой экипировке. На выполнение задания 5 минут.

Станция «Картографическая»

Определение исторических объектов на карте г. Петрозаводска.

Станция «Тимбилдинг»

Задания данной станции направлены на сплочение коллектива. На выполнение задания 5 минут.

Станция «Переправа»

Команда осуществляет переправу на противоположную сторону поля сидя на скейте. На выполнение задания 5 минут.

7. Подведение итогов.

Подведение итогов и награждение победителей проходят по окончании прохождения станций квеста всеми командами. Победители награждаются дипломами, участники свидетельствами. Информация об итогах игры размещается на сайте школы.